

Retour en images sur la 1ère journée !

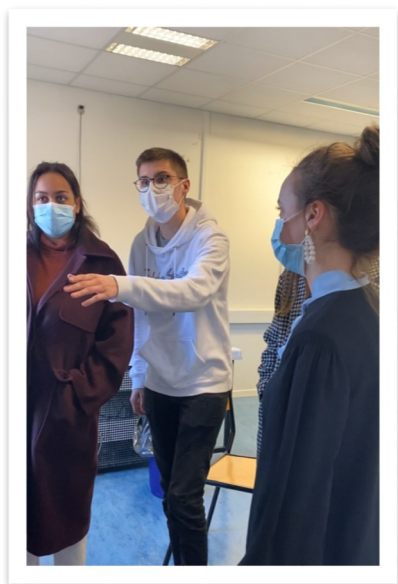
Réunis en 10 équipes (dont 2 en distanciel), nos étudiants vont devoir diriger une entreprise importatrice de tee-shirt.

Le jeu se déroulera sur 4 demi-journées, ce qui représentera les 8 premiers mois de vie de leur entreprise.

Achats de matières, choix des fournisseurs, commercialisation, communication, quelle sera la meilleure stratégie ?

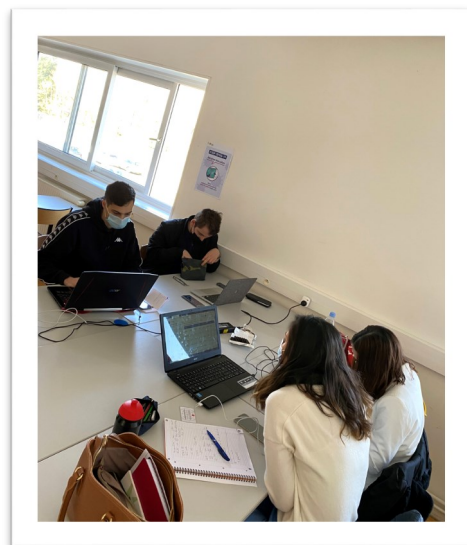
Les résultats dépendront des décisions qu'ils prendront, mais aussi des décisions des autres équipes !

Prise de part de marché, politique salariale, stratégie par rapport à la concurrence, tout est à prendre en compte !



Grâce à ce jeu d'entreprise, nos étudiants vont avoir la possibilité de mettre en pratique des notions vues dans différents modules (finance, marketing, négo-vente, achats, etc...)

Cette pédagogie innovante, par le jeu, permet aux étudiants une approche différente de leur formation.



Retrouvez prochainement sur nos réseaux sociaux les témoignages de nos jeunes sur ce jeu d'entreprise.